

Туристско-спортивный союз России



РЕГЛАМЕНТ по виду спорта «спортивный туризм»

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ГРУППЕ ДИСЦИПЛИН «ДИСТАНЦИЯ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ» (вид программы: Велодистанции)

МОСКВА
2009

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ
ПО ГРУППЕ ДИСЦИПЛИН
«ДИСТАНЦИЯ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ»
(вид программы: Велодистанции)**

РАЗДЕЛ 1. СОДЕРЖАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

- 1.1. Соревнования на средствах передвижения(далее на велосипедах) могут быть личными, лично - командными и командными.
- 1.2. Соревнования на велосипедах заключаются в преодолении дистанций, требующих соответствующей тактики, аналогичных технических приёмов и способов преодоления препятствий, физических затрат, в спортивных велосипедных походах соответствующей категории сложности.

РАЗДЕЛ 2. КЛАССИФИКАЦИЯ ДИСТАНЦИЙ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1.Совокупность естественных, искусственных и смешанных препятствий, фигур, этапов, образуют дистанции. В зависимости от технической сложности, протяжённости и продолжительности они делятся на пять классов, согласно таблицы 1.

2.2. Название дисциплины

2.2.1.Дистанция на средствах передвижения(на велосипедах)- группа – «Велоралли».

Велоралли - длинная тактико-техническая дистанция.

2.2.2.Дистанция на средствах передвижения(на велосипедах): «Фигурное вождение», «Велотриал».

Фигурное вождение - короткая тактико-техническая дистанция.

Велотриал - короткая тактико-техническая дистанция.

2.2.3.Допускается соединение разных видов дистанций в единую трассу соревнований.

Таблица 1

Класс дистанции	Фигурное вождение		Велоралли		Велотриал	
	Кол-во разных по характеру фигур	Расстояние между очередными фигурами (м)	Количество этапов (из них 40-60% технические этапы)	Протяженность (км)	Кол-во разных по характеру препятствий	Протяженность не более (м)
5	10	До 3	14 -18	50	10	300
4	9	3-4	8-10	30	9	250
3	7	4-5	6-8	20	7	200
2	5	5-6	5-6	15	5	150
1	4	6-7	4-5	10	4	100

2.3.В командных и лично-командных соревнованиях IV-V классов состав должен быть не менее 4 человек. В соревнованиях I-III классов - не менее 2.

2.4.Соревнования на дистанции велоралли заключаются в прохождении маршрута, разделенного на этапы контроля времени (КВ) с заданным режимом движения и технические этапы (ТЭ).

2.5.Соревнования на дистанции фигурного вождения заключаются в прохождении специальных фигур, размеченных (установленных) на ровной горизонтальной площадке с твердым покрытием

2.6.Соревнования на дистанции велотриала заключаются в преодолении естественных и искусственных препятствий.

РАЗДЕЛ 3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1.Соревнования проводятся в соответствии с "Правилами соревнований по спортивному туризму".

3.2.Соревнования проводятся на технически исправных велосипедах любого типа с диаметром колёс не менее 20 дюймов для дистанций 1-2 класса. Для 3 класса диаметр колес не менее 24 дюймов. Для дистанций 4-5 классов с базой не менее 950 мм и диаметром колёс не менее 26 дюймов.

3.3.Прохождением дистанции считается преодоление всех ее этапов. Все этапы должны соответствовать требованиям, оговоренным в положении о соревнованиях и в условиях их проведения.

3.4.Дистанция ралли может проходиться спортсменами с необходимым комплектом спортивно-туристского снаряжения и контрольного груза, наличие и состав которых определяется положением о соревнованиях.

3.5. В ходе соревнований допускается взаимная помощь членов команды, идущих по дистанции, кроме тех случаев, когда задания должны выполняться отдельными участниками.

3.6. Старт дается в зоне старта с интервалом, определяемым судейской коллегией в соответствии со стартовым протоколом. До момента старта переднее колесо велосипеда (его проекция) не должно пересекать стартовую линию. Во всех видах соревнований

стартёр (старший судья) даёт старт выстрелом из стартового пистолета или флажком, сопровождая командой "Марш! ", с предварительной командой "Внимание!", при которой участник (участники команды) прекращает всякое движение. При фальстарте стартёр выполняет два выстрела, или даёт команду "Назад!". Спортсмен (команда) допустивший более двух фальстартов с дистанции снимается. При проведении соревнований в виде эстафеты, старт последующему участнику даётся в момент завершения дистанции предыдущим участником.

Стартёр должен лично убедиться, что одежда, внешний вид спортсмена, прикрепление номера (номеров), правильность его стартового номера, велосипед и снаряжение соответствует правилам соревнований.

Участник (команда), опоздавший на старт, в исключительном случаи, может стартовать по освобождению дистанции с разрешения ГСК, если иное не оговорено в условиях соревнований.

3.7. За ошибки команды (участника) при прохождении различных дистанций назначаются штрафные баллы в соответствии с таблицей 2 и условиями проведения соревнований.

3.8. В случае технической неподготовленности команды (участника) к преодолению этапа (поломка велосипеда, более 2-х падений, более 2-х пропущенных фигур или препятствий), окончания контрольного времени этапа, команда (участник) снимается с данного этапа, и продолжает прохождение дистанции.

3.9. Команда начинает преодоление этапа только после прихода последнего участника, если это не оговорено в условиях о соревнованиях.

3.10. Финишем считается пересечение финишной линии велосипедом участника.

3.11. На каждом виде дистанции судейской коллегией может устанавливаться оптимальное и контрольное время прохождения дистанции. Это время объявляется участникам не позднее, чем за час до первого старта.

3.12. При прохождении дистанции по дорогам общего пользования, участники обязаны действовать в соответствии с правилами дорожного движения.

3.13. Номер во всех видах соревнований крепится на руле велосипеда. Дополнительные номера могут размещаться на спине или плече спортсмена.

3.14. Прохождение дистанции велоралли

3.14.1. Режим движения (расписание движения) на дистанции велоралли задается участникам двумя параметрами из трёх (расстояние, время, средняя скорость).

3.14.2. Маршрут движения может задаваться легендой, на карте или туристской схеме. Карты и туристские схемы должны удовлетворять общепринятым требованиям. Легенда велоралли должна "читаться" однозначно и снизу вверх, сопровождается условными знаками. В соответствующих ячейках необходимо обозначить: этапы ралли, ориентиры, расстояние между ними и примечания, помогающие расшифровать легенду и привязывать её к местности. Образцы легенды должны вывешиваться на доске объявлений или доводится до участников не позже чем за сутки до старта.

3.14.3. Возможен свободный выбор участниками режима и маршрута движения по времени старта. Для этого выбирается местность с точным картографическим материалом, либо используются карты для ориентирования. При этом в условиях указываются все необходимые параметры для планирования режима и маршрута движения: покрытие дороги, рельеф местности, закрытые территории, границы зоны соревнований, проходимость лесов, состояние бродов и мостов, наличие источников питьевой воды, пунктов возможной эвакуации и оказания медицинской помощи и т. д.

3.14.4. Отметки на судейских пунктах контроля времени (КВ) и технических этапах (ТЭ), производятся в контрольной карточке команды и в судейских протоколах, которые заверяются подписями судей и капитана (участника) команды.

3.14.5. Контрольная карточка (с отметкой времени старта) и маршрутные документы выдаются участникам не позднее, чем за один час до старта команды.

- 3.14.6.** Временем прибытия на пункт КВ считается момент предъявления судье контрольной карточки. При этом состав команды должен быть полным.
- 3.14.7.** Проверка необходимого комплекта снаряжения и контрольного груза, указанного в положении, может проводиться в любой точке дистанции.
- 3.14.8.** Прохождения ТЭ оговариваются в положении или в условиях.
- 3.14.9.** Показ дистанции велоралли не производится.

3.15. Прохождение дистанции фигурного вождения

- 3.15.1.** На дистанции фигурного вождения участники на велосипедах выполняют специальные упражнения (проходят фигуры) в определенной последовательности.
- 3.15.2.** Границами фигур могут являться её габаритные границы, линии разметки, вертикальные и горизонтальные ограничители, оборудованные в соответствии с описаниями и требованиями к ним.
- 3.15.3.** Выезд двумя колесами за границу фигуры является завершением прохождения фигуры.
- 3.15.4.** Началом и окончанием фигуры являются воображаемая линия, соединяющая начальные и конечные ограничители или стойки (иногда они совпадают).
- 3.15.5.** Проходом фигуры является пересечение начала фигуры передним колесом велосипеда.
- 3.15.6.** Проходом фигуры "Качель" является пересечение обоими колёсами торца доски. Повторный заезд на фигуру "Качель", после начала её прохождения, запрещен. Отрыв колёс при прохождении её не является нарушением.
- 3.15.7.** При маневрировании участники могут пересекать уже пройденные фигуры, не нарушая целостности их разметки.
- 3.15.8.** Тренировки на оборудованной дистанции запрещены.
- 3.15.9.** Проведение показательного заезда является обязательным.
- 3.15.10.** Схема дистанции вывешивается не менее чем за 30 мин до старта.

3.16. Прохождение дистанции велотриала

- 3.16.1.** На дистанции велотриала участники на велосипедах преодолевают набор естественных и искусственных препятствий, ограниченных её размерами или разметкой.
- 3.16.2.** Задача участника на дистанции велотриала - пройти от старта до финиша, преодолев при этом все предусмотренные условиями соревнований препятствия, боковые границы которых могут являться разметкой. Порядок прохождения может быть произвольным (при условии сохранения направления прохождения препятствий), если иное не оговорено условиями соревнований.
- 3.16.3.** Началом и окончанием препятствия являются его границы или разметка.
- 3.16.4.** Пересечением колеса линии разметки или начала препятствия, считается прохождение через них проекции оси.
- 3.16.5.** Проходом препятствия является пересечение начала его передним и задним колесом велосипеда.
- 3.16.6.** Допускается применение верхней разметки.
- 3.16.7.** При наличии верхней разметки касание её не является ошибкой.
- 3.16.8.** Тренировки на оборудованной дистанции запрещены.
- 3.16.9.** Проведение показательного заезда является обязательным.
- 3.16.10.** Особые требования к прохождению дистанции велотриала должны быть оговорены в положении или в условиях.
- 3.16.11.** Схема дистанции вывешивается не менее чем за 30 мин до старта.

РАЗДЕЛ 4. МАРКИРОВКА И ОБОРУДОВАНИЕ ДИСТАНЦИЙ

4.1. Соревнования могут проводиться как в природной среде, так и на искусственном рельефе. На дистанциях соревнований оборудуются: площадки старта и финиша, технические этапы, контрольные пункты, пункты выполнения специальных упражнений, заданий.

4.2. Площадки старта и финиша с соответствующими указателями выбираются в безопасном месте, удобном для участников и зрителей. На площадке должны умещаться стартующие и готовящиеся к старту команды (участники).

4.3. Все этапы КВ, ТЭ, фигуры, препятствия должны иметь обозначения начала, конца, боковую разметку и ограждения и порядковые номера. Нумерация может наноситься на специальные транспаранты либо на земле справа по ходу движения.

4.4. На дистанции ралли пункты КВ дополнительно обозначаются красным флажком.

4.5. Фигуры обозначаются стойками, ограничителями, планками и разметкой, нанесённой на поверхность краской или иным способом шириной 2 - 3см. Ширина линий входит в размеры фигур, а ограничители стоят за пределами фигуры и касаются внешних границ линий разметки. Коридоры движения и границы препятствий на дистанции велотриала и ТЭ ралли, где это необходимо, обозначают на поверхности тесьмой, волчатником и др. способом. Размеры фигур, препятствий, ограничителей и стоек указаны в описаниях фигур или препятствий.

4.6. Маркированные участки дистанций ралли или велотриала размечаются цветными флажками или иными средствами справа по ходу движения, так, чтобы от одного флажка был виден другой. Крутые повороты рекомендуется обозначать гирляндой флажков (волчатником).

РАЗДЕЛ 5. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

5.1. Должны быть предусмотрены все меры безопасности в соответствии с "Правилами соревнований по спортивному туризму".

5.2. Дистанции фигурного вождения, велотриала, а также технические этапы велоралли оборудуются в местах, где отсутствует (закрыто) движение автотранспорта. На дистанции велотриала и велоралли в положении оговаривается наличие необходимой защитной экипировки у участников.

5.3. На дистанции велоралли участники строго соблюдают правила дорожного движения. На нерегулируемых перекрестках с интенсивным движением желательна размещать пост судей-регулирующих.

5.4. При пролегании дистанции велоралли через железнодорожные пути, в местах пересечения оборудуются судейские пункты контроля времени.

5.5. Дистанции фигурного вождения и велотриала должны быть отгорожены от зрителей, а расстояние от ограждения до фигур и препятствий должно быть не менее 0.5 метра. Расстояние от линии финиша до ограждения должно быть не менее 1.5 метра.

5.6. Искусственные препятствия не должны иметь острые кромки и выступы. Стойки, используемые для установки фигур, должны быть высотой 1,2м, легкими и легко сбиваемыми.

5.7. Применение опасных материалов, таких как проволока, металлические колышки и др. запрещены.

5.8. Во время прохождения дистанции велоралли капитан команды является

руководителем группы спортсменов - туристов и контролирует обеспечение безопасности всеми участниками.

РАЗДЕЛ 6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

6.1. Основные принципы определения результатов регламентируются "Правилами соревнований по спортивному туризму".

6.2. Результат участника на дистанциях фигурного вождения и велотриала определяется по сумме основного времени, затраченного на прохождение дистанции, и штрафного времени, полученного за ошибки при прохождении отдельных фигур или препятствий. Результат команды на дистанциях фигурного вождения и велотриала определяется по сумме основного времени, затраченного участниками на прохождение дистанции, и штрафного времени, полученного участниками за ошибки при прохождении отдельных фигур или препятствий или по сумме мест участников. Результат команды на дистанции велоралли определяется по сумме мест занятых на отдельных этапах.

6.3. Место участников (групп) определяется по результату прохождения дистанции. Если несколько спортсменов или групп имеют одинаковый результат, им присуждается одинаковое место, в итоговом протоколе они записываются в том порядке, в каком стартовали. После участников, показавший одинаковый результат, остается столько не занятых мест, сколько участников имеют одинаковый результат, минус единица.

6.4. Места участников (групп) в командном зачете определяются по сумме мест, набранных на всех дистанциях. В случае равенства суммы мест у нескольких команд предпочтение отдается участнику (группе), имеющему лучшее место на дистанции, оговоренной в Положении или Условиях. Участники (группы), не имеющие зачет в каких-либо соревнованиях, в командном зачете занимают места после участников (групп), которые имеют более полный зачет.

6.5. Время прохождения на дистанции фигурного вождения, велотриала, ТЭ ралли определяется с точностью не менее 0,1 секунды.

6.6. Иные условия определения результатов, не противоречащие правилам, могут оговариваться в положении или в условиях.

6.7. Цена 1 балла составляет 5 секунд.

Штрафные баллы за ошибки на дистанциях соревнований.

Таблица 2

№ п/п	Наименование ошибок	Велоралли	Велотриал	Фигурное вождение
1	Касание ногой земли или иной опоры	1	1	1
2	Выезд одним колесом за разметку проходимой фигуры. Въезд одним колесом в не пройденную фигуру	1	1	1
3	Сбитая или сдвинутая стойка, ограничитель	1	1	1
4	Потеря снаряжения	1		
5	Пропуск элемента разметки	1	1	1
6	Нарушение порядка прохождения фигур, препятствий	5	5	5
7	Выезд двумя колесами за разметку проходимой фигуры. Въезд двумя колесами в не пройденную фигуру	5	5	5
8	Потеря(не взятие) предмета, кольца, перенос кольца без смены рук	5	5	5
9	Переезд – недоезд стоп – линии, сбитая планка	5	5	5
10	Движение не на велосипеде более 2 шагов(прыжков) на преодолеваемом препятствии, за каждый последующий шаг(прыжок)		5	
11	Движение не на велосипеде более 5 шагов(прыжков) на дистанции между препятствиями(велотриал), на ДС(кроме препятствий велотриала), за каждый последующий шаг(прыжок)	5	5	
12	Падение велосипеда	5	5	5
13	Отрыв колеса(колес)			5
14	Разрушение верхней разметки		5	
15	Падение участника(с велосипедом или без велосипеда)		10	10
16	Объезд(пропуск) препятствия, фигуры.	Определяется место после тех участников(команд), прошедших все фигуры(препятствия)		
17	Нарушение правил дорожного движения, техническая или физическая невозможность прохождения	Снятие с этапа, с дистанции		

Приложение 1

Описание технических этапов велоралли

1. Движение по бездорожью.

Участок заданной длины шириной 0,5 - 2м прокладывается по бездорожью с естественными препятствиями (песок, болотистый грунт, крутые повороты, крупные камни, склоны, корневища деревьев, канавы и т.п.) и размечается цветными флажками или другим удобным для ориентирования способом. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

2. Песчаный участок.

Участок заданной длины шириной 0,5 - 2м с песчаным покрытием (слой песка не менее 10см). Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

3. Колея.

Глубина 0,2-0,3м. Колея может иметь изгибы и быть заполнена водой. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

4. Преодоление брода на велосипеде.

Участок ручья заданной длины, глубиной до 0,3 м и скоростью течения до 2м/сек. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

5. Крепление и перевозка снаряжения на велосипеде.

Это ДС начинается непосредственно на старте дистанции велоралли. Контрольное снаряжение участников, предусмотренное положением о соревнованиях, предьявляется судьям. Приняв старт (или до старта), команда закрепляет снаряжение на велосипедах. На финише дистанции ралли данное снаряжение еще раз предьявляется судьям для контроля комплектности. Комплектность снаряжения может проверяться на всех пунктах контроля времени во время прохождения дистанции. Штрафуется полная или частичная потеря снаряжения, согласно положения или условий.

6. Подъем в гору на велосипеде.

Участок склона (дорога или тропа) длиной 50-200 м. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

7. Спуск по склону на велосипеде.

Участок склона (дорога или тропа) длиной 50-200 м с поворотами. Прохождение участка на велосипеде на время. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

8. Медленная езда.

Каждый участник команды должен проехать по коридору, размеченному на площадке с твердым покрытием, протяженностью 6 - 10м, шириной 1м. Старт общий. Размечаются несколько параллельных коридоров. Прохождение данного этапа заканчивается при пересечении любым колесом финишной линии, линии разметки, при касании поверхности площадки любой частью тела или другого участника. Оценивается "медленность" прохождении этапа.

9. Скоростной участок.

Выбирается участок дороги с заданной протяженностью. Оценивается только время прохождения. Старт может быть общим, командным.

10. Движение по азимуту.

От КВ до КВ команды по указанным в легенде азимутам проходят этап согласно заданию. Протяжённость этапа до 2км. Оценивается время прохождения и ошибки в ориентировании, согласно положения и условий.

11. Подъем-траверс-спуск по склону, на велосипеде.

Маркированный участок склона крутизной 10-25 %, шириной 1,5-2м Прохождение на время. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2.

12. Переправа через реку вброд с использованием перил.

Этап организуется на участке реки шириной до 30м и глубиной до 1,2м. Ниже переправы не должно быть сливов, прижимов, порогов и больших глубин. Перила командные или судейские. Препятствие преодолевается участниками по очереди. Выполнение задания на время. Штрафы назначаются по Правилам соревнований по дистанции (пешеходный туризм). Дополнительные требования оговариваются в положении или в условиях.

13. Переправа через реку, овраг по бревну.

Диаметр бревна 25 - 40 см. Место под бревном должно быть очищено от опасных предметов. Перила командные или судейские. Препятствие преодолевается участниками по очереди. Прохождение этапа на время. Штрафуется по правилам дистанции (пешеходный туризм). Дополнительные требования оговариваются в положении или в условиях.

14. Спортивное ориентирование на велосипедах (ОВ).

Спортивное ориентирование на велосипедах (ОВ) проводится по действующим правилам. Характер зачёта может быть лично-командным и командным. Соревнования могут проходить в виде эстафеты. Отметка на КП без велосипедов запрещена. Призма должна располагаться над дорогой или рядом с ней и должна быть достижима без схода с велосипеда. При командном зачёте на КП в момент отметки должна находиться команда в полном составе.

15. Велокросс.

Старт может быть групповым, командным, индивидуальным. Маршрут должен проходиться при любых обстоятельствах и погодных условиях, длиной 1 - 6 км и представлять собой замкнутое кольцо. Максимальная продолжительность гонки 60 мин. Маршрут гонки должен включать дороги с разным покрытием и рельефом, чередующиеся таким образом, чтобы меняющийся ритм гонки позволял восстанавливаться после трудного участка. Стартовое и финишное пространство должно позволять участникам обгонять друг друга на протяжении 80м. При групповом старте в первую линию выстраиваются первые номера каждой команды. При наличии достаточного пространства - 2-ые номера и т. д.

16. Овраг

Участник (команда) должен преодолеть сходу овраг, двигаясь на велосипеде по обозначенному коридору шириной не менее 1 м на время. Крутизна склонов оврага от 10-30 %. Оценивается время прохождения и ошибки согласно таблице 2

17. Болото (с использованием судейской страховки).

Участник (команда) преодолевает на время заболоченный участок местности по размеченному пути, используя судейскую страховку.

18. Ориентирование велотуристское (ОВТ).

Используются топографические, автомобильные, общегеографические карты, легенды велоралли. Длина дистанции до 20 км. Применяются виды соревнований: по выбору и в заданном направлении. Расстояние между КП не менее 0,5км. Оценивается время (график) прохождения и ошибки в ориентировании согласно условий и положения.

19. Навесная переправа.

Проводится по правилам пешеходного туризм (с самонаведением).

20. Другие технические этапы (ТЭ).

В качестве технических этапов велоалли можно использовать фигуры и препятствия (или их комбинации) из коротких технических дистанций

Классификация технических этапов (ТЭ) дистанции велоралли

Таблица 3

№ п/п	Технические этапы	Класс дистанции				
		1	2	3	4	5
1	Движение по бездорожью, м	10-14	15-19	20-29	30-39	От 40
2	Песчаный участок, м	4-6	4-6	7-9	10-12	13-14
3	Колея, м (не менее)	2	2	3	4	5
4	Подъём в гору на велосипеде, %	5-7	7-9	9-11	11-12	12-20
5	Спуск по склону на велосипеде, %	5-10	10-15	15-18	18-25	25-30
6	Движение по азимуту. Количество азимутов (не менее)	1	2	3	4	5
7	Количество фигур (не менее)	2	2	3	3	4
8	Количество препятствий триала (не менее)	1	1	2	2	3
9	Овраг. Протяжённость этапа, м	10	15	20	25	30
10	Скоростной участок, км	0.5	1-2	2-3	3-4	От 4
11	Преодоление брода, м (не менее)	-	4	5	7	8
12	Велокросс, км	-	-	1-2	2-3	От 3
13	Медленная езда. Длина коридора, м	-	-	6	8	10
14	Подъем-траверс-спуск. Длина, м	-	-	50-100	100-150	150-300
15	Ориентирование велотуристское, количество КП	-	-	2	3	4
16	Спортивное ориентирование на велосипедах, количество КП	-	-	3	5	6
17	Переправа через реку вброд с использованием перил, м	-	-	-	10-15	15-25
18	Переправа по бревну без перил (с использованием перил)длинна, м	-	-	-	5-7	7-10
19	Болото. Длина участка, м	-	-	-	10-15	15-20
20	Навесная переправа, м	-	-	-	-	15-20
21	Крепление и перевозка снаряжения(груза) на велосипеде. Вес (кг) на 1 спортсмена	2-3	3-4	4-6	5-6	6 и более

Приложение 2

Описание фигур и порядка их прохождения на дистанции фигурного вождения

1. Ворота.

Фигура образована двумя вертикальными стойками, установленными на расстоянии 0,9 м друг от друга, и поперечной перекладиной на высоте 1,2м. Перекладина не закреплена и свободно лежит на стойках. Участник проезжает через ворота, не разрушая их.

2. Восьмерка.

Фигуру образуют две соприкасающиеся окружности диаметром 3м, с двумя разрывами шириной 1м. Точки разрыва находятся на минимальных расстояниях от точки соприкосновения окружностей. По внешним границам фигуры равномерно устанавливаются 16 ограничителей. Спортсмен въезжает через один из разрывов, разворачивается сначала внутри одной окружности, замыкая круг, затем внутри другой, но в противоположном направлении, также замыкая круг, и выезжает через второй разрыв, образуя траекторией движения восьмёрку.

3. Зигзаг.

Фигура состоит из пяти коридоров шириной 0,8м и длиной 3м по осевой линии, соединенных под прямым углом и не образующих замкнутого контура. Ограничители устанавливаются на въезде и выезде фигуры, на всех объезжаемых углах, напротив них на каждой стороне и на середине участков между углами с обеих сторон. Всего устанавливаются 13 ограничителей с каждой стороны. Спортсмен проезжает фигуру, не сбивая ограничители и не выезжая за разметку.

4. Змейка.

Фигуру образуют 6 стоек высотой 1,2м, установленных через 1,5м в один ряд. Ограничительная разметка фигуры проводится параллельно линии стоек на расстоянии 1,5м, с двух сторон от неё на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. Участник последовательно проезжает все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку.

5. Качели

Фигуру образует доска, длиной 2,5 м и шириной 0,25 - 0,30 м, установленной на опоре высотой 0,25м. Спортсмен въезжает на доску с опущенной стороны двумя колёсами и пересекает противоположный торец также двумя колёсами.

6. Колея.

Фигуру образует колея длиной 5м и шириной 0,2м, образованная разметкой и двумя параллельными рядами ограничителей, установленных через 0,5м на неё. Участник проезжает, не выезжая за разметку и не сбивая ограничители.

7. Кольцо.

Фигура состоит из двух стоек с кронштейнами на высоте 1,4 м, установленных на расстоянии 5 м и ограничительной разметки, нанесенной параллельно линии стоек на расстоянии 1,5м. от нее на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. На одной стойке висит кольцо (пластмассовое или проволочное) диаметром 0,2 - 0,3м. Участнику необходимо снять кольцо одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой, не пересекая, при маневрировании, ограничительных линий. С какой стороны повешено кольцо, как оно висит, на чём оно висит, значения не имеет.

8. Круг.

Фигуру образует окружность диаметром 3м, с разрывом 1м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри нее и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничители и не пересекая

разметку.

9. Перенос предмета.

Фигура состоит из двух кругов или площадок высотой до 3 см диаметром 0,2м, расположенных на расстоянии 5м, и ограничительной разметки той же длины, нанесенных параллельно осевой линии кругов на расстоянии 1,5 м от нее на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. В одном из кругов устанавливается предмет высотой 0,18 - 0,20м, весом 0,3 - 0,5кг, площадью основания 40-50 кв. см. Спортсмену необходимо взять предмет рукой и поставить его в другой круг, не пересекая при маневрировании, ограничительной разметки.

10. Стоп-линия

Фигура представляет собой полосу шириной 0,1м и длиной 1м, ограниченную с торцов двумя перпендикулярными к полосе линиями разметки длиной 1 м со стороны въезда. Спортсмену необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси колеса должна находиться над полосой). Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда. Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения. Полоса может являться финишной линией. В этом случае дополнительные требования описываются в положении или в условиях.

11. Сопряжённые круги.

Фигуру образуют две соприкасающиеся окружности диаметром 3м, с одним разрывом шириной 1 метр. По внешним границам фигуры равномерно устанавливаются 17 ограничителей. Точки разрыва расположены на минимальных расстояниях от точки соприкосновения окружностей. От неё до точек разрыва разметка отсутствует. Участник въезжает через разрыв, разворачивается в одном круге, затем во втором и выезжает через тот же разрыв. Направление движения в кругах произвольное.

12. Составные фигуры.

Допускается применение новых фигур, составленных из вышеперечисленных. Пример перенос кольца в змейке, ворота в круге.

Примечание: Ограничители имеют высоту 0,20м.

Ограничители на въезде и выезде из фигуры должны иметь отличный от других ограничителей цвет.

На дистанциях 1 и 2 класса ограничители не применяются. Дистанция фигурного вождения ставится таким образом, чтобы с повышением класса дистанции усложнялась траектория въезда от одной фигуры к другой. На дистанции 5 класса въезд в последующую фигуру должен быть на грани проезжания. Если имеются другие (более простые варианты) въезда в фигуру, они должны быть спланированы так чтобы на использование их, уходило не менее 5-10 секунд дополнительного времени.

Фигуры, применяемые на дистанциях различного класса

Таблица 4

№ п/п	Фигура	Класс дистанции				
		1	2	3	4	5
1	Круг	+	+	+	+	+
2	Змейка	+	+	+	+	+
3	Стоп-линия	+	+	+	+	+
4	Ворота	+	+	+	+	+
5	Восьмерка	+	+	+	+	+
6	Кольцо		+	+	+	+
7	Качели		+	+	+	+
8	Сопряженные круги			+	+	+
9	Зигзаг			+	+	+
10	Перенос предмета				+	+
11	Колея				+	+
12	Составные фигуры					+

Приложение 3

Описание препятствий дистанции велотриала.

Таблица 5

Препятствия (Все линейные параметры даны в метрах, допуск для всех параметров 10%) Классы дистанций и технические требования к ним.

№п/п	Наименование препятствия	Класс				
		1	2	3	4	5
1	Вал. Длина по ходу 1.0 Ширина:			0.5	0.6	0.7
2	Яма. Глубина по радиусу: Длина по ходу:			1.0 0.5	1.1 0.6	1.2 0.7
3	Поворот. Ширина коридора 1,0. Угол (град.):			90	100	120
4	Ров. Поперёк движения укрепляется досками. Глубина 0,3. Ширина:	0,20	0,25	0,30	0,35	0,40
5	Бревно поперёк движения. Диаметр:	0,10	0,12	0,15	0,20	0,25
6	Бордюр. Высота:	0,10	0,15	0,20	0,25	0,25
7	Канавка вдоль. Ширина 0,3. Глубина/длина:	0,10/1,0	0,15/1,0	0,20/1,5	0,25/2,0	0,25/3,0
8	Подъём. Длина 5. Крутизна в %:	8	10	14	16	20
9	Спуск. Длина 5. Крутизна в %:	12	14	18	20	25
10	Спуск - подъём. Параметры спуска и подъёма те же. Расстояние между ними:	5,0	4,0	3,0	2,0	2,0
11	Доска вдоль движения. Ширина/длина:	0,4/1,0	0,35/1,5	0,30/2,0	0,25/2,5	0,20 /3,0
12	Среди деревьев или стоек					

	размечен коридор шириной: Повороты на 120-180 градусов на расстоянии 1-3. Количество поворотов:	1,2 2	1,2 3	1,1 4	1,0 4	0,9 5
13	Каменный завал. Плотно уложены камни, размером не менее кирпича, или скрепленные автомобильные покрышки. Ширина коридора 0,5-1,5. Длина участка:	1,0	1,0	2,0	3,0	4,0
14	Жерди. Поперёк движения уложены и за креплены деревянные жерди диаметром до 0,09. Между центрами жердей 0,5.Ширина коридора 1,0. Длина участка:			2,0	3,0	4,0
15	Скамейка. Вдоль движения закрепляется скамейка шириной 0,2, высотой 0,2. Длина:			2,0	2,5	3,0
16	Три бревна. Поперёк движения на расстоянии 1,0 закрепляются три бревна длиной 1-1,5. Диаметр брёвен:			0,15	0,20	0,25
17	Лестница вниз. Поперёк движения закрепляется лестница со ступеньками высотой 0,15 площадкой 0,3x1,0. Количество ступенек:				3	4
18	Бревно наискось. Под углом 45 градусов к движению лежит бревно длиной не менее 1,5. Ширина коридора 1м. Диаметр:				0,20	0,25
19	Лестница вверх. Поперёк движения закрепляется лестница со ступеньками высотой 0,15 площадкой 0,3x1,0. Количество ступенек:					3
20	Тупик. Разворот в коридоре шириной: Два рва поперёк движения, укреплённые досками. Глубина 0,3, расстояние 1,0. Ширина:					1,5 0,5
21	Бруствер. Опустится вниз. Высота:					0,4

Примечание: На дистанции велотриала в качестве препятствий могут использоваться технические этапы ралли: песчаный участок, овраг в соответствии с таблицей 3, могут использоваться составные препятствия (состоящие из нескольких препятствий приведенных в таблице 5).